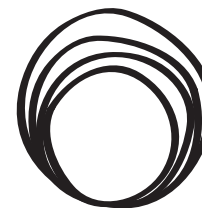


Aktivität Karte 5 *Kaninchenloch*



> Bringe das Kaninchen mit Ozobot in sein Loch. Verwenden Sie nur die Codes 'nach links springen', 'nach rechts springen' und 'rückwärts'.

! **Tipp!** Geben Sie alle Codes ein.