

## Was lernst du?

In dieser Lektion lernst du, wie du Ozobot auf etwas, was er wahrnimmt, reagieren lassen kannst. Das heißt „Wenn dies, dann das“. Wenn dies passiert, dann tut Ozobot das. Schau mal, wie das funktioniert!

## Was werden wir machen?

Wir werden Ozobot so programmieren, dass er innerhalb der roten Grenzen bleibt.

## Was brauchst du?

- Ozobot
- Tablet, Laptop oder Computer
- Arbeitskarte 4 Ozoblockly

## Zeit:

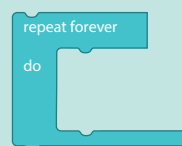
25-35 Minuten

## Los geht's!

Starte Ozoblockly. Wähle die Zahl „3“ oben im Menü auf der linken Seite aus.

In diesem Auftrag werden wir Ozobot so programmieren, dass er innerhalb der dicken roten Linie bleibt. Das ist ein ziemlich komplizierter Code. Zum Glück kannst du Schritt für Schritt mitmachen, um zu schauen, wie wir den Code erstellen müssen.

- 1 Fang' mit einer Schleife an. Klicke auf die hellblaue Schaltfläche 'Loops' und wähle den obersten Block mit dem Text 'Repeat forever' aus (dies bedeutet wiederhole für immer). Dieses Stückchen Code sorgt dafür, dass Ozobot den Code endlos wiederholen wird.



- 2 Klicke nun auf die gelbe Schaltfläche 'Movement' (Bewegung) und wähle den ersten Block mit dem Text 'Move' (Bewege) aus. Setze den Block in die Schleife.

Wenn Ozobot die rote Linie sieht, müssen wir Ozobot einen Auftrag geben. Er muss nämlich innerhalb der roten Linie bleiben. Einen Auftrag geben, wenn er die rote Linie sieht, machen wir wie folgt:

- 3 Klicke links auf die Schaltfläche 'Logic' (Logik) und wähle den dritten Block mit dem Text 'if surface color is .. do ..!'. Dies bedeutet: wenn die Oberflächenfarbe ... ist, dann tue ... Wir werden also diesen Block verwenden. Setze ihn in die Schleife unter den gelben Block.
- 4 Grenzen bleibt. Gib dem Block, den du in die Schleife gesetzt hast, die Farbe Rot. Wenn die Farbe Rot ist, dann.....
- 5 Dann muss sich Ozobot umdrehen! Klicke hierfür auf die gelbe Schaltfläche 'Movement' und danach auf den zweiten Block mit dem Text 'Rotate' (drehe). Setze diesen Block hinter das Wort 'do' im Block mit dem Text 'If surface color is .. do ..!'

Sorge dafür, dass sich Ozobot nach rechts dreht, indem du zum Wort 'slight left' gehst, und es zu 'right' abänderst.

## Lade nun das Programm hoch!

### Denk' daran:

- Zuerst Ozobot kalibrieren
- Danach hochladen
- Stelle Ozobot jetzt auf den Startpunkt der Arbeitskarte 4 und spiele den Code ab!

Weißt du noch, wie du den Code abspielen musst? Gut so! Du spielst den Code ab, indem du zwei Mal auf den An-Aus-Knopf drückst.

Bleibt Ozobot innerhalb der Grenzen?