

## Zusammenfassung der Lektion

Die Schüler werden Ozobot Evo programmieren. Der Auftrag ist, dass Ozobot ein Rechteck fahren wird. Beim Fahren der langen Seiten muss er sich rot färben und bei den kurzen Seiten grün.

## Was brauchen Sie?

- Ozobot
- Tablet, Laptop oder Computer

## Zeit:

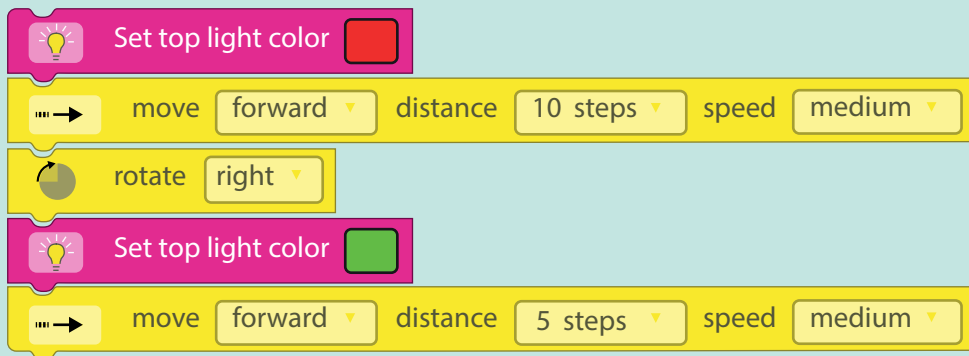
40-50 Minuten

## Lernziele

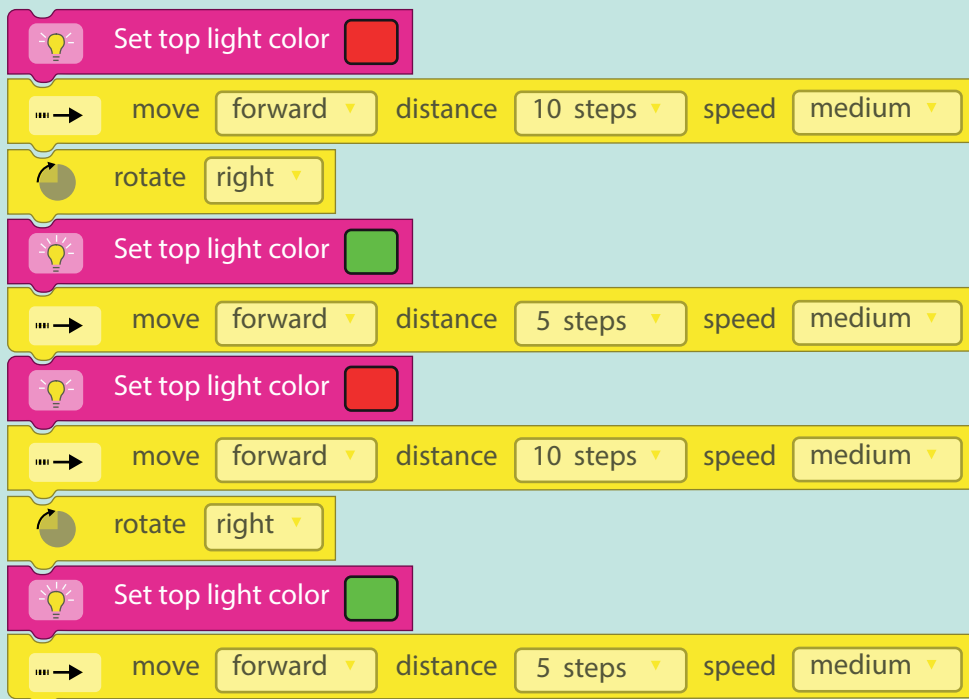
- 5 Zerlegung.
- 5.1 Aufteilen einer einfachen Aufgabe in eine Anzahl von Teilaufgaben.
- 5.2 "Setzen von Teilaufträgen in eine logische Reihenfolge"  
In dieser Lektion nehmen wir den Schüler an der Hand, um - scheinbar -schwierige und große Aufträge in kleine Schritte aufzuteilen, so dass die Lektion grundsätzlich ganz einfach wird. Der Schüler lernt, den Auftrag in Stückchen zu unterteilen und den Code Schritt für Schritt zusammenzusetzen.
- 7 Algorithmen und Methoden.
- 7.1 Ausführen einer Aufgabe durch das schrittweise Ausführen einer Reihe von Handlungen.
- 7.2 Verstehen, dass Computerprogramme etwas ausführen, indem sie genauen und eindeutigen Anweisungen folgen.
- 7.3 Erteilen einer Reihe von Anweisungen an andere (verbal oder über Symbole), um eine bestimmte Aufgabe auszuführen.
- 7.9 Sammeln von praktischer Erfahrung mit einer Programmierumgebung (Software).

In dieser Lektion gibt der Schüler Ozobot mit Hilfe von Symbolen einen Auftrag, so dass er das tun wird, was wir wollen. Der Schüler erstellt ganz präzise und für jedes Detail einen Code, nichts wird vergessen oder weggelassen. Es wird ein Vergleich mit dem Folgen eines Rezepts gemacht. Danach lernt der Schüler die Programmierumgebung langsam kennen, wie ein Code zusammengesetzt ist und was er verarbeiten muss, um Ozobot auf die richtige Art und Weise etwas ausführen zu lassen.

## Antworten



Beim richtigen Folgen der Schritte wird der Schüler die oben stehenden Blöcke auswählen.



Wenn der Schüler selbstständig den Rest des Rechtecks fertig stellt, sollte das Programm so wie oben aussehen.

## Optional

### Extra Frage

Zur Vorbereitung auf die folgende Lektion und den Begriff „Algorithmus“ können Sie die folgende Frage stellen: Gibt es auch eine Wiederholung im Code, den du für Ozobot erstellt hast?

Die Antwort lautet ja, mitten im Code gibt es eine Wiederholung. Die zweite Hälfte des Codes ist genau die gleiche wie die erste Hälfte.