

Was lernst du?

Wir lernen eine Anzahl von Codes, die Ozobot kennt, und wie du diese auf dem Code-Blatt nachschauen musst.

Was werden wir machen?

Du weißt inzwischen, dass Ozobot Farbcodes kennt. Wir werden Ozobot jetzt noch mehr Aufträge geben, die er ausführen wird.

Was brauchst du?

- Ozobot
- Arbeitskarte 3
- Stifte in den Farben: schwarz, rot, grün und blau

Tid:

20-30 Minuten

Codes zeichnen

In dieser Lektion will Ozobot gerne sehen lassen, was er alles kann. Wir werden ihn ein paar Aufträge ausführen lassen, indem wir Farbcodes zeichnen.

- 1 Ozobot wird sich wie ein Tornado drehen, wenn er folgenden Farbcode sieht: rot - grün - rot - grün
Zeichne diesen Farbcode in die erste Linie.

Schalte Ozobot ein und setze ihn auf den Anfang der Linie und schau, wie er einen Tornado macht!

Zickzack

- 1 Ozobot kann sich auch im Zickzack bewegen. Kannst du auf der Code-Karte den Code finden, um Ozobot im Zickzack fahren zu lassen?
- 2 Der Code, der Ozobot im Zickzack fahren lässt, ist: blau - schwarz - grün rot
Zeichne diesen Farbcode in die 3. Linie.
- 3 Schalte Ozobot ein und stelle ihn auf den Anfang der Linie. Siehst du, wie er im Zickzack fährt?



Pause

- 1 Ozobot kann auch einfach stehenbleiben. Dieser Code heißt Pause.
- 2 Suche den Code und zeichne ihn in die leeren Felder. Stelle Ozobot danach auf die Linie. Bleibt Ozobot eben stehen? Gut so!



Super Turbo

1

Ozobot wird am schnellsten fahren, wenn du den Super Turbo Code aufmalst. Zeichne den Super Turbo Code in die letzte Linie. Führt Ozobot schnell?



EXTRA: Vielleicht fällt dir auf, dass Ozobot den Code nicht immer so ausführt, wie er sollte. Das ist so, weil es sehr wichtig ist, dass wir die Codes so genau wie möglich einfärben. Sonst sieht sie Ozobot falsch oder nicht gut und dann geht es schief. Es ist wichtig, dass wir uns das merken.